

MIXED REALITY / VR



I am

ICARUS

Normal

lemieux, ^{4d art}
pilon



Dans **Je suis Icare**, deux participants sont invités à plonger dans un labyrinthe sonore et visuel.

Dans cette expérience de réalité mixte, où ils porteront un casque de réalité virtuelle et des capteurs de mouvement, ils revisiteront le mythe de manière poétique et onirique à travers les yeux d'Icare.

Entre leur passage dans le Labyrinthe et leur ascension vers le soleil, ils sont interpellés par Dédale, incarné par l'autre participant sous la forme d'un avatar évolutif.

Vous tomberez face à face avec des figures mythiques, prenant vie à travers l'avatar virtuel du participant qui partage l'expérience avec vous. Sensations de vent, de chaleur, et vibrations sonores ponctuent l'expérience sensorielle immersive du récit.



In **I am ICARUS**, two participants become the physical actors of a visual and sonic experience and are invited to roam in a dreamlike universe.

Wearing a virtual reality helmet and motion sensors, they each embody Icarus, while they perceive the other participant as Daedalus, the father, through an evolving avatar.

With pre-recorded dialogues, they will experience a father and son relationship, revisiting troubling memories of their past. Feelings of wind, heat and rumbling sounds will augment the immersive audio-visual representation of these memories.

In this amalgam of real and virtual experiences, the corridors of dreams and logic are superimposed. I am ICARUS opens the door of the mythical and timeless labyrinth where a fierce sun is shining with danger.

Michel Lemieux
Director - 4D Art

Victor Pilon
Director - 4D Art

Félix Fradet-Faguy
Visual Designer & co-screenwriter
Normal Studio

Frédéric Leblanc
Technology Designer - Normal Studio

Jean-François Salvione
Set Designer - Normal Studio

David Hurtubise
Manager - EPIC Games

Marc Bell
Sound Designer - Troublemakers

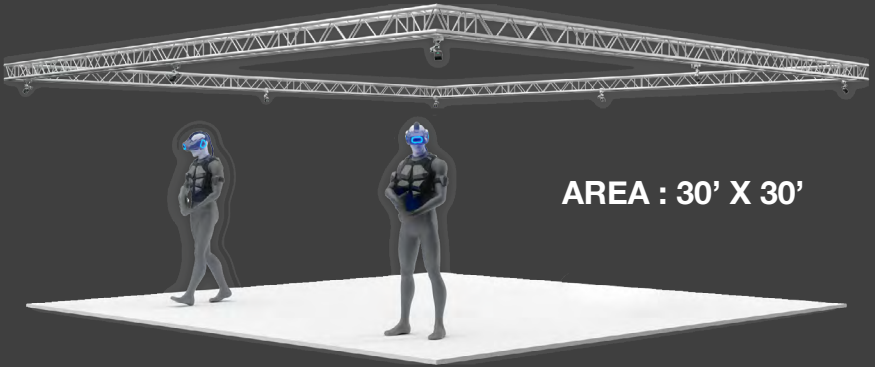
Marie-Christine Dufour
Producer - 4D Art

Samuel Greffe
Producer - Normal Studio

C
R
E
D
I
T
S

Equipment for 2 users + 1 backup

- 3x HTC or Oculus Headsets
- 3x Oculus CV1 Clip or HTC Vive Pro Clip
- 3x hp VR Backpack
- 8x OptiTrack Slim 13E cameras
- 3x OptiTrack Tags
- 1x OptiTrack Base Station
- 1x OptiTrack Hardware Key
- 1x Motive:Tracker License
- 10x Cables Ethernet (Cat 6)
- 1x Network Card
- 1x PoE Switch
- 1x Arduino switch
- DMX lights
- DMX fans
- Sub bass
- Machine Master



AREA : 30' X 30'



ALSO AVAILABLE AS A
STAND-ALONE VR EXPERIENCE

Contact

Marie-Christine Dufour
Executive Director - 4D Art

1-514-284-5005
mcdufour@4dart.com